

일반대학원 산업디자인학과 교육과정시행세칙

2023.03.01. 시행

□ 학과명 : 산업디자인학과

제1조(목적)

1. 이 시행세칙은 상기 대학원 학과의 학위 취득을 위한 세부요건을 정함을 목적으로 한다.
2. 학위를 취득하고자 하는 자는 학위취득에 관하여 대학원학칙, 대학원학칙시행세칙, 대학원내규에서 정한 사항 및 본 시행세칙에서 정한 사항을 모두 충족하여야 한다.

제2조(교육목표)

1. 산업디자인학과의 교육목적은 합리적인 사고능력과 창의적인 실천능력을 갖춘 전문 디자이너를 양성하는 데 있다.
3. 산업디자인학과는 산업디자인, 제품서비스디자인, 공공환경디자인, 전시공간디자인 분야의 교과를 개설 운영한다.

제3조(진로취업분야)

1. 정부 및 공공기관 : 문화, 예술, 디자인 관련 정부부처 및 지방자치단체, 공공기관, 연구소 등
2. 기업체 : 산업디자인, 제품서비스디자인, 공공환경디자인, 전시공간디자인, 유관 기업체
3. 교육기관 : 중등교사, 대학교수 및 연구원

제4조(교육과정기본구조) 1. 최소 학점 이수요건인 학과 교육과정기본구조는 다음과 같다.

[표1] 교육과정기본구조표

과정	전공필수	전공선택	공통과목	수료학점	비고
석사	3학점	24학점	-	24학점	

제5조(교과과정) ① 교과과정은 다음과 같다.

<별표1. 교육과정 편성표>, <별표2. 교과목 개요>참조

제6조(졸업요건)

1. 전공필수 3학점을 포함하여 최소 수료학점 이상 이수(제7조, 제8조 참고)
2. 학위자격시험 통과(제12조 참조)
3. 학위청구논문 게재(제13조 참조)
4. 논문심사를 위한 논문게재실적 충족(제11조 참조 외국인의 경우 제 10조 참조)

제7조(전공이수학점)

1. 산업디자인학과(전공)의 교과목은 전공필수와 전공선택으로 구분하여 개설한다.
2. 산업디자인학과(전공)의 학위를 취득하고자 하는 학생은 전공필수 3학점을 포함하여 최소 수료학점 이상을 이수하여야 한다.
3. 산업디자인학과(전공)의 전공필수 및 전공선택, 공통과목의 과목은 다음과 같다.

[표2]

과정	이수구분	과목명	과목수
석사	전공필수	논문연구 방법론(3)	1
	전공선택	디자인사와 문화(3), 디자인컨셉 연구(3), 산업디자인 세미나(3), 전시·공간디자인(3), 사용자경험디자인(3), 디자인분석·형태 연구(3), 제품·서비스디자인(3), 공공·환경디자인(3)	8

제8조(선수과목) ① 다음에 해당하는 자는 아래와 같이 선수과목을 이수하여야 한다.

1. 대상자 : 하위 학위과정의 학과(전공)과 상이한 학과(전공)에 입학한 자(비동일계 입학생)
2. 선수과목 이수학점 : 석사과정 9학점

① 위 사항에도 불구하고 하위 학위과정에서 이수한 과목의 학점을 소정의 학점인정서에 논문지도교수와 학

- 과장의 확인을 거쳐 대학원장의 승인을 받은 경우는 추가 이수학점의 일부 또는 전부를 면제받을 수 있다.
- ② 선수학점은 수료(졸업)학점에 포함되지 아니한다.
 - ③ 선수과목 이수 대상자는 수료에 필요한 최소 학점을 모두 이수하였더라도 선수학점 조건을 충족하지 못하였을 경우 수료(졸업)할 수 없다.

제9조(타학과 과목 인정) ① 학과장의 승인을 받아 타 학과의 전공과목을 수강할 수 있으며, 취득한 성적은 전공선택 학점으로 인정받을 수 있다.

1. 타학과 과목 인정 최대학점 : 6학점 이내
2. 타학과 인정과목 목록은 산업디자인학과 사무실에 문의(gskh_id@khu.ac.kr)

제10조(외국인의 논문게재, 외국인의 학과참여)

1. 외국인은 논문게재(졸업요건)시 지도교수명을 해당논문에 명기하여야 한다.
2. 외국인 장학금 수혜자는 수혜 액수와 관계없이 한국연구재단 국내 1급 등재지 이상 학술지에 1편을 추가로 게재한다.
3. 외국인은 개별학급 외에 학과 내(지도교수 중심) 과제에도 참여하여야 한다.

제11조(논문심사를 위한 논문게재실적)

1. 일반대학원에 학위청구논문을 제출하기 위해서는 논문심사일 이전에 학위청구논문을 제외한 논문을 발표한 실적이 있어야 한다.
2. 학위청구논문 제출 이전까지 지도 교수와의 공동 연구로 한국연구재단 등재(후보)지 또는 SCI(E)급 이상의 논문지에 논문게재를 신청 또는 게재하거나, 국제학술대회 또는 한국연구재단 등재(후보)지 논문을 발행하는 학회의 학술대회에서 발표를 하여야 한다.

제12조 학위자격시험

1. 학위자격시험1~3(전공시험) : 수강한 전공과목 중 3과목을 지정하여 응시하며, 각 과목 70점 이상 으로 하여 3과목 모두 통과 시 학위자격시험(전공시험)을 합격한 것으로 함
2. 학위자격시험(공개발표) : 지정일에 총 2회 실시 [제13조 참조]
3. 학위자격시험에 응시하고자 하는 자는 지정응시원서를 작성하여 대학원에 신청한다.

제13조 학위자격시험(공개발표)

학위청구논문을 제출하고자 하는 학생은 학위청구논문을 제출하는 학기에 그 논문의 내용을 학위자격시험(공개발표)를 실시해야 한다.

1. 학위청구논문 발표자(이하 발표자)는 '학위청구논문 발표 신청서'를 학기 개시 전에 학과장에 제출하고, 공개발표 승인을 득한다. 사전수행 요건은 다음과 같다.
2. 학과장은 발표자와 지도교수, 심사교수와의 일정을 조율하여 공개발표 일시, 장소 등을 확정하고, 통보 공지한다.
3. 발표자는 학위청구발표논문(제본 논문 3부, 데이터 논문(pdf.))을 공개발표일 10일 전까지 학과장에게 제출한다.
4. 학과 조교는 제출된 학위청구발표논문(제본 논문, 데이터 논문(pdf.))을 심사교수에게 우편과 이메일로 7일 전까지 전달하고, 공개발표의 일정과 진행 지침 등을 SNS(문자)로 안내한다.
5. 발표자는 공개발표를 위한 유인물, 영상자료 등을 준비한다. 필요한 시설과 장비, 장소 상황 등은 학과 조교를 통하여 확인한다.
6. 학과 조교는 발표 장소의 환경과 시설, 장비 등을 사전에 정비하고, 공개발표를 원만히 진행될 수 있도록 발표자에게 안내한다.
7. 학과 조교는 공개발표에 필요한 제반 서류(평가서, 결과보고서 등)와 문구류 등을 사전에 준비하고, 공개발표와 논문심사가 원만히 진행될 수 있도록 안내한다.
8. 1차, 2차 시험에서 합격한다면 발표자는 지도교수님과 상의 후 발표날짜를 정한 후 조교는 시간과 날짜를 전달받는다.
9. 지도교수를 제외한 1인을 심사위원장으로 정함을 원칙으로 한다. (예외사항은 학과장의 결정에 따른다.)
10. 학위청구논문 공개발표의 결과는 합격 또는 불합격으로 판정한다.

[부칙1]

① 시행일 : 2021.03.01

② 경과조치 :

1. 본 내규 시행일 이전에 입학한 학생은 구교육과정을 따르되 필요한 경우 새로운 교육과정을 적용받을 수 있다.
2. 모든 학생은 입학년도 교육과정의 기본구조에 적용을 받는다. 다만, 입학 이후에 교육과정이 개편되었을 경우에는 개편된 교육과정 중 하나를 선택하여 적용받을 수 있다.
3. 교과목의 이수 구분은 학점을 취득한 당시의 이수 구분을 적용함을 원칙으로 한다.
4. 이수 구분별로 부족한 학점은 개편된 교육과정에서 수강하여 취득한다. 다만, 개설된 교과목을 모두 수강하여도 이수 구분별 소정의 학점이 부족한 경우, 그 나머지 학점은 대체 교과목을 수강토록 하여 보충한다. 이에 관한 사항은 교육과정 시행세칙으로 정한다.
5. 전공교육과정 개편 전 입학자의 이수 요건에 대하여 전공별로 본 경과조치 외의 세부사항은 교육과정 시행세칙에 지정하여 운영할 수 있다.

[부칙2]

① 시행일 : 2022.03.01

② 경과조치 :

1. 본 내규 시행일 이전에 입학한 학생은 구 해당학과의 교육과정을 따르되 필요한 경우 새로운 교육과정을 적용 받을 수 있다.
2. 학생은 학생의 입학년도 교육과정에서 정한 교육과정 기본구조의 적용을 받는다. 다만, 입학 이후에 교육과정이 개편되었을 경우에는 개편된 교육과정 중 하나를 선택하여 적용받을 수 있다.
3. 교과목의 이수구분은 학점을 취득한 당시의 이수구분을 적용함을 원칙으로 한다.
4. 이수구분별로 부족한 학점은 개편된 교육과정에서 수강하여 취득한다. 다만, 개설된 교과목을 모두 수강하여도 이수구분별 소정의 학점이 부족한 경우, 그 나머지 학점은 대체 교과목을 수강토록 하여 보충한다. 이에 관한 사항은 교육과정 시행세칙으로 정한다.

[부칙3]

① 시행일 : 2023.03.01

② 경과조치 :

1. 본 내규 시행일 이전에 입학한 학생은 구 해당학과의 교육과정을 따르되 필요한 경우 새로운 교육과정을 적용 받을 수 있다.

<별표1. 교육과정 편성표>

학수번호	교과목명(국문)	교과목명(영문)	학점	이수 구분	수강 대상	수업 구분	개설학기				비고
							짝수년		홀수년		
							1학기	2학기	1학기	2학기	
ID7001	논문연구 방법론	Methodology of Thesis research	3	전공 필수	석사	이론	○			○	
ID7002	디자인사와 문화	History of Design & Culture	3	전공 선택	석사	이론		○			
ID7003	산업디자인 세미나	ID Seminar	3	전공 선택	석사	이론	○			○	
ID7004	전시·공간디자인	Exhibition Space Design	3	전공 선택	석사	이론	○			○	
ID7005	디자인분석·형태 연구	Study of Design Analysis & Behavior	3	전공 선택	석사	이론		○			
ID7006	사용자경험디자인	User Experience Design	3	전공 선택	석사	이론		○			
ID7007	공공·환경디자인	Public & Environment Design	3	전공 선택	석사	이론			○		
ID7008	제품·서비스디자인	Product & Service Design	3	전공 선택	석사	이론			○		
ID7009	디자인컨셉 연구	Concept of Design & Research	3	전공 선택	석사	이론			○		

<별표2. 교과목 개요>

학수번호 ID7001	국문과목명	논문연구 방법론	학점	3	이론	3	실습	0
	영문과목명	Methodology of Thesis research						
디자인 연구 논문 작성을 위하여 연구자의 고유 연구 내용을 심화 발전시키고, 논리의 체계적인 연계성을 구축하며, 기술과 표현을 완성도 있게 마무리할 수 있도록 심화.학습한다.								
For the purpose of writing a design research paper, the contents of a researcher's unique research are developed, the systematic linkage of logic is established, and the technology and expression can be completed.								
학수번호 ID7002	국문과목명	디자인사와 문화	학점	3	이론	3	실습	0
	영문과목명	History of Design & Culture						
역사적인 디자인 작품과 문화, 사상 등을 총체적으로 관찰하여 디자인의 흐름을 정립하고, 미래 사회에 창조적인 디자인을 대안.제시할 수 있는 능력을 배양할 수 있도록 심화.학습한다.								
To establish the flow of design through comprehensive observation of historical design works, cultures, and ideas, and to foster the ability to present and develop creative designs in the future society.								
학수번호 ID7003	국문과목명	산업디자인세미나	학점	3	이론	3	실습	0
	영문과목명	ID Seminar						
오늘날 인간과 사회, 문화, 환경, 과학 기술과 산업의 비전은 예술과 디자인 전 분야를 포함하는 총합적인 이해와 소통에 기초한 공동의 핵심 가치를 중요시하고 있다. 이와 관련한 산업디자인 분야의 최근 이슈와 현상에 대한 연구 결과를 함께 공유한다.								
Today, the vision of man and society, culture, environment, technology and industry places importance on the core values of common understanding and communication, including all areas of art and design. Research on recent issues and phenomena in the field of industrial design is shared together.								
학수번호 ID7004	국문과목명	전시공간디자인	학점	3	이론	3	실습	0
	영문과목명	Exhibition Space Design						
특정한 환경에서 시.공간의 유용 가치를 극대화하기 위한 커뮤니케이션 및 프로모션 능력은 중요시 된다. 전시 공간의 제품적 요소, 시스템적 요소, 환경적 요소와 함께 내용적 요소의 구성, 연출, 총합 능력을 함양하기 위하여 차별화된 디스플레이 사례를 탐구.학습한다.								
An intuitive approach to pottery, a tool to implement aesthetic values to create human culture, is to study the order associated with mental parts, thoughts and formative activities.								
학수번호 ID7005	국문과목명	디자인분석.형태 연구	학점	3	이론	3	실습	0
	영문과목명	Study of Design Analysis & Behavior						
다양한 소비제품을 대상으로 사용 행태와 관련한 제 특성을 이해하고, 기획, 디자인, 생산되는 과정의 전반적인 흐름 속에서 체계적이고 효율적으로 적용시키는 방법을 실전적으로 익히는 과정을 연구.학습한다.								
To understand the characteristics of use behavior and learn how to apply them systematically and efficiently in the overall flow of planning, design and production processes to diverse consumer products								
학수번호 ID7006	국문과목명	사용자경험디자인	학점	3	이론	3	실습	0
	영문과목명	User Experience Design						
미래 사회는 모든 서비스의 활성화를 위해 제품이 가지고 있는 이성적 측면의 기능품질뿐만 아니라 유용한 가치를 느낄 수 있는 정보품질과 사용 정황에 따라 손쉽게 이용 가능한 사용품질, 긍정의 공감 가치를 느낄 수 있는 감성품질을 갖추어야 한다. 이는 최적화된 사용자 경험(Optimal User Experience)을 형성하기 위한 제 조건으로 본 강좌에서는 이와 관련한 제 이론과 사례를 연구.학습한다								
To activate all services, a future society can easily use the quality of information and use context in which it can feel useful value as well as the rational functional quality of the product. This is a condition for creating an optimized user experience, and this course will research and study the relevant theories and cases.								
학수번호 ID7007	국문과목명	공공.환경디자인	학점	3	이론	3	실습	0
	영문과목명	Public & Environment Design						
시대적인 요구 상황에 맞는 공공디자인과 환경디자인의 의미와 개념, 현상을 재정리하고, 미래 도시환경에 있어 문화적으로 경관적으로 일체화된 이상적인 모습으로 다가갈 수 있는 창조할 수 있는 안목을 배양한다. 다양한 실존 사례와 연구 사례를 조사.분석하여 새로운 디자인 계획 개념과 연구 논리를 구축한다.								
It reconfigures the meaning, concept, and phenomenon of public design and environment design for contemporary situations, and provides								

an eye for an ideal look that is culturally integrated in the future urban environment. A new design planning concept and research logic are developed by investigating and analyzing diverse existing cases and research cases.

학수번호 ID7008	국문과목명	제품.서비스디자인	학점	3	이론	3	실습	0
	영문과목명	Product & Service Design						

인간과 사회, 문화, 환경, 과학 기술과 산업의 제반 문제를 개선하는데 요구되는 제품 및 제품시스템의 근본 가치와 핵심 가치 그리고 미래 가치를 종합적으로 분석하여, 제품디자인의 새로운 디자인 방향성을 정립한다. 과거와 현재를 토대로 미래의 디자인 방향을 맥락적으로 예측한다.

Establish new directions for product design by comprehensively analyzing the fundamental value, core value, and future value of products and product systems required to improve the problems of human, social, cultural, environmental, scientific and industrial It predicts future design direction in context based on past and present.

학수번호 ID7009	국문과목명	디자인컨셉 연구	학점	3	이론	3	실습	0
	영문과목명	Concept of Design & Research						

정치, 경제, 사회, 문화적 현상과 소비 환경 등의 변화에 따른 디자인 적용 컨셉의 방향 설정을 위하여 다양한 분야의 디자인프로세스를 종합적으로 조사.분석하여 공통적인 기준 사항을 정립한다.

The design process of various fields is investigated and analyzed in total to establish the direction of design application concepts according to changes in political, economic, social, cultural phenomena and consumption environment.